

Gabriel Landry

✉ gablандry31@gmail.com

🌐 linkedin.com/in/gablандry

🐙 github.com/sportek

🌐 sportek.dev

SOMMAIRE

- 1,5 an d'expérience en entreprise (Hadaly) et 20+ mandats freelance livrés, garantissant une autonomie immédiate en tant que finissant (mai 2026).
- Leadership technique : mentorat de stagiaires, revues de code, décisions architecturales (migration AWS Cognito).
- Conception de plateformes web complètes : 4 000+ visiteurs/mois et gestion de 8M données/an (Minecraft-Stats.fr).
- Stack moderne maîtrisée : React/Next.js, AdonisJS, PostgreSQL, Docker, CI/CD.
- Développement multiplateforme : expérience web (React, Next.js, Vue.js) et mobile (Flutter).
- Excellentes aptitudes en communication et vulgarisation technique; anglais fonctionnel.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Développement Web: TypeScript, React 19, Next.js 16, Tailwind CSS, HTML/CSS

Développement Mobile: Flutter, Dart

Backend & Cloud: AdonisJS, NestJS, Express.js, AWS (Lambda, Cognito, S3), Docker, PostgreSQL, Redis

Outils & Méthodologie: Git, GitHub Actions, GitLab CI/CD, Jira (Agile/Scrum), Figma

Langues: Français (natif), Anglais (professionnel)

ÉDUCATION

Baccalauréat en Génie Logiciel, Polytechnique Montréal

Sept. 2022 - Mai 2026

- Cours hors programme: LOG8100 DevSecOps – Modélisation des menaces, tests de sécurité, CI/CD sécurisé

EXPÉRIENCE

Développeur Full Stack

Sept. 2024 – Août 2025

Développeur Stagiaire Front-End

Mai 2024 – Août 2024

Hadaly

Montréal, Québec

- Piloter la refonte complète de l'architecture front-end avec Next.js, éliminant la dette technique et améliorant la maintenabilité.
- Assurer le leadership front-end : mentorat d'un stagiaire, revues de code, définition des bonnes pratiques de développement.
- Concevoir la data room complète : explorateur de fichiers, permissions granulaires, prévisualisation de documents (PDF, DOCX, XLSX).
- Implémenter les notifications temps réel et le suivi d'activité détaillé des utilisateurs sur chaque transaction.
- Migrer le système d'authentification vers AWS Cognito (Python, Lambda), renforçant la sécurité de la plateforme.
- Collaborer en méthodologie Agile/SCRUM, intégrant les retours clients pour optimiser la qualité du produit livré.

Développeur TypeScript

Août 2021 – Aujourd'hui

Travailleur Autonome

À distance

- Livrer 20+ projets pour divers clients : applications Discord, sites web, plateformes e-commerce (TypeScript, React, AdonisJS).
- Développer des intégrations API complexes : Shopify, Discord, Telegram, OAuth multi-plateforme.
- Gérer le cycle complet des projets : analyse des besoins, estimations, développement, tests, livraison et support.
- Maintenir une communication client rigoureuse avec respect strict des échéanciers et des budgets.

Administrateur & Développeur

2019 – 2021

Hyperion (Serveur Minecraft)

À distance

- Administrer un serveur Minecraft atteignant 600 joueurs simultanés et 2 500+ joueurs inscrits.
- Développer des bots Discord et intégrations Java (Rich Presence) pour la communauté.
- Contribuer au graphisme : création de textures et assets visuels pour le serveur.
- Participer à la gestion de projet, idéation de fonctionnalités et support aux joueurs.

PROJETS

- Concours Universitaire Ubisoft 2026** | C++, Unreal Engine 5, Blueprints Jan. 2026 – En cours
- Développer un prototype de jeu vidéo en équipe de 8 (4 développeurs, 4 artistes du NAD) sous mentorat Ubisoft.
 - Concevoir et implémenter des systèmes gameplay en C++ et Blueprints selon un thème imposé par un jury professionnel.
 - Collaborer étroitement avec des artistes 3D pour intégrer assets et animations dans un pipeline de production.
- Guillaume: A Gnome's Adventure** | Unity, C# | 🌐 Automne 2025
- Développer un jeu de plateforme en équipe de 4 dans le cadre du cours LOG4715: Conception de jeux vidéo.
 - Concevoir et implémenter des mécaniques de gameplay, niveaux et systèmes de jeu avec Unity et C#.
- Kubot.cloud** | React 19, AdonisJS, PostgreSQL, Redis, Stripe, Docker | 🌐 2025 – En cours
- Développer un SaaS no-code permettant de créer des bots Discord modulaires avec système de paiement à l'usage (Stripe).
 - Concevoir une architecture d'orchestration de conteneurs Docker (Dockerode) pour le déploiement automatique des bots.
 - Implémenter un dashboard de configuration intuitif permettant aux utilisateurs de personnaliser leurs modules.
- Minecraft-Stats.fr** | Next.js 16, React 19, AdonisJS, PostgreSQL, Docker | 🌐 | 🌐 Mai 2024 – Aujourd'hui
- Concevoir une plateforme open-source pour 300+ serveurs, intégrant OAuth (Google, Discord) et API REST documentée.
 - Optimiser le SEO pour atteindre 4 000+ visiteurs/mois; gérer 8M de données/an avec collecte automatisée aux 10 min.
 - Mettre en place un pipeline CI/CD avec GitHub Actions, Docker et monitoring avec Prometheus et Grafana.
- Dynasty-Discord** | TypeScript, Discord.js, AdonisJS, Architecture micro-services Déc. 2023 – Aujourd'hui
- Créer un framework commercial de bot Discord modulaire avec 15+ modules (modération, tickets, giveaways, etc.).
 - Architecturer 21 repositories en micro-services avec CLI de mise à jour et backend de distribution sécurisé.
 - Implémenter un système de licences et d'authentification pour la gestion des clients payants.
- Nexus** | React 19, AdonisJS, PostgreSQL, API Shopify, Webhooks Oct. – Nov. 2025
- Livrer une plateforme full-stack de gestion multi-boutiques Shopify avec dashboard analytique et système RBAC.
 - Intégrer les webhooks Shopify et notifications automatisées (Discord, Telegram) avec statistiques journalières.
 - Concevoir une interface publique de recherche de commandes par numéro, email ou téléphone.
- Oracles** | Flutter, Angular, NestJS, Socket.io, MongoDB | 🌐 Jan. 2024 – Avril 2025
- Diriger le développement mobile (Flutter) d'une plateforme de jeux-questionnaires temps réel, équipe de 6.
 - Atteindre 98% de code coverage (Jest, Jasmine); implémenter la communication temps réel via WebSockets.
 - Assurer l'homogénéité de l'expérience utilisateur entre les versions mobile et desktop.
- BlacklistMC** | Next.js, React, Prisma, PostgreSQL, Swagger, Azure Blob | 🌐 | 🌐 Jan. 2023 – Jan. 2024
- Développer une plateforme web de gestion de blacklists pour la communauté Minecraft en équipe de 3.
 - Concevoir l'API REST complète avec documentation Swagger, panel admin et authentification OAuth Discord.
 - Collaborer étroitement avec le designer UI/UX pour une implémentation fidèle des maquettes.

AUTRE EXPÉRIENCE

- Guide-Animateur** Mai 2022 – Sept. 2023
Hydro-Québec Manic-2, Côte-Nord
- Animer des visites guidées du barrage pour des groupes variés, vulgarisant des concepts techniques complexes.
 - Collaborer en équipe pour assurer une expérience visiteur de qualité et gérer l'inventaire de la boutique.
- Moniteur de natation et Sauveteur** Jan. 2019 – Juin 2022
Ville de Baie-Comeau Baie-Comeau, Côte-Nord
- Enseigner la natation à des groupes de tous âges, adaptant les méthodes pédagogiques selon les besoins.
 - Assurer la sécurité des baigneurs et intervenir efficacement en situation d'urgence.

IMPLICATIONS

- STEP** – Service Télématique des Étudiants de Polytechnique 2023 – Aujourd'hui
- Hackathons** – CodeML (2022, 2023), ConUHacks (2024)